章炜 见习编辑 魏艳阳 E-mail:fzbfzsy@126.com

全新红色专线来了!

乘巴士参观一大、二大、四大纪念馆

本报讯 昨天起,"中国共产党一大·二 大,四大纪念馆红色专线车"开始试运行,市民 游客可以乘坐全新的红色双层观光巴士,一次 打卡上海主要红色地标。

专线车根据3个纪念馆的地理位置, 用"旅游+交通"的运营模式,实行"定 时、定点、定线"发车。成人票价为20元, 可免费携带 1.4m 以下儿童一名(不占座位)。 专线车全程大约90分钟,行程20公里,共 设立5个站点,分别为五卅运动纪念碑站、 中共一大纪念馆站、二大会址纪念馆站、四 大纪念馆站以及南京东路站。

专线车沿途会配备导游进行讲解,车辆 沿线经过的或者站点附近的红色纪念地,均 被纳入了讲解词中,包括中国社会主义青年

(中国共产党发起组成立地)、上海工人第三次 武装起义发布命令地点、永安百货(南京东路 第一面红旗升起的地方)、中共中央盲传部溃址 (四川北路)等多个红色景点。

由于中共一大纪念馆和四大纪念馆目前仍 在闭门修缮中, 仅有中共二大会址纪念馆已经 开放,在试运行期间,该红色专线车将主要针 对单位包车, 也会对市民散客进行定时、定点 发车。红色专线车首班车为08:30,末班车为 16:00,间隔时间60分钟。待3个纪念馆全部 恢复开放后, 红色专线车也将根据纪念馆开放 时间进入正式运行,运行时间为08:30-16: 00, 间隔时间为30分钟, 周一不运行(纪念馆

据了解,红色专线车将于7月1日前投入

花博会期间,入住崇明可不受交通管制

□记者 夏天

本报讯 花博会期间,凡双休、端午节计 划入住崇明的游客,只要上报车辆信息,即可 不受交通管制限制。昨天,崇明区明确上述消

崇明区表示,即日起,在花博会期间凡双 休日、端午节(包括前一天)入住崇明三岛酒 店、宾馆、民宿、花博人家、临时住宿设施、 房车营地等的来崇游客,提前一天(下午3点 前) 通过入住单位向崇明区文化和旅游局申报 登记入崇车辆信息,进出崇明将不受 G40 通 道双休日、端午节(包括前一天)交通管制。

此前,市公安局交警总队发布公告称,花 博会期间将对本市部分道路和区域采取临时交 通管理措施,5月21日至7月2日期间的双 休日、端午假期(双休日10天及6月12日至 6月14日, 共13天), 每日7时至13时, G40 沪陕高速禁止上海市区往崇明区(含崇明 岛、长兴岛、横沙岛)的小客车、载货汽车等 非集约车辆通行;每日13时至20时,G40沪 陕高速禁止崇明区 (含崇明岛、长兴岛、横沙 岛)往上海市区的小客车、载货汽车等非集约 车辆通行 (执行公务的警车、消防车、救护 车、工程抢险车以及持有公安机关核发的有效 通行证件或预约停车证的车辆除外)。

5年审结船舶产业海事海商案件237件

上海海事法院发布服务保障船舶产业发展海事审判白皮书

□见习记者 翟梦丽 通讯员 李思润

本报讯 昨日上午,上海海事法院召 开新闻发布会,专题通报了服务保障船舶 产业发展海事审判情况,并发布了海事审 判白皮书。记者从会上了解到,2016年 至 2020 年,上海海事法院共审结船舶产 业相关海事海商案件237件,涉外案件呈 上升趋势且易引发关联或金融类纠纷。

白皮书显示, 2016年至2020年, 海海事法院共审结船舶产业相关海事海商 案件237件。其中,船舶建造类纠纷56 件,船舶修理类纠纷50件,船舶配套产 品买卖类纠纷60件, 涉船舶建造金融纠 纷34件, 涉船舶建造仲裁司法审查案件 30件,船舶修建中介、船舶设计等其他 类型纠纷7件。相关案件以合同纠纷为 主,占比超95%,与船舶建造相关的侵权 纠纷则占比相对较少。

值得一提的是,随着中国海事审判的 国际影响力、公信力逐步提升, 国内船企 开始尝试在出口船舶建造及相关合同中约 定选择在国内通过诉讼途径解决纠纷,涉 外案件数量呈现上升趋势。在司法实践 中, 出现了新加坡买方在争议发生后变更 仲裁约定改为向上海海事法院提起诉讼并 适用中国法律审理的船舶建造合同案件, 还出现了适用英国判例法判决的船舶建造 佣金合同案件,以及依照公约对英国、新 加坡等国家和地区的仲裁裁决进行司法审查

为充分发挥海事司法服务保障船舶产业 发展的职能作用,上海海事法院创新实践了 一系列工作模式和审判机制。

首先, 优化审判资源配置。在崇明长兴 岛国家级船舶产业基地设立长兴岛派出法 庭, 拓宽自贸区法庭服务临港新片区职能, 采取船舶产业关联案件跨部门组成合议庭审 理等,形成更好解决涉船舶产业类矛盾纠纷

其次,健全专业高效的工作机制。发挥 专业组织优势,完善多元解纷体系,做好涉 外仲裁司法审查和外国法查明工作, 聘请专 家建立技术咨询人才库等,提高涉船舶产业 类纠纷解决专业水准,努力打造中外当事人 信赖的争议解决优选地。

此外, 上海海事法院还主动延伸海事司 法服务。搭建沟通交流平台及时回应船企司 法需求,助力船企应对风险挑战。深化长三 角区域海事司法协作,形成服务船舶产业发 展的工作合力。

白皮书还提出了相关建议,比如针对中 国船企对外籍船舶进行修理时应收账款风险 管理有待加强、船舶建造合同订立时考虑风 险不够充分等问题,向行政主管机关、行业 协会组织、船舶产业链条各环节上的企业提 出意见和建议, 为相关机构和企业提供参

"防沉迷系统"应成为儿童节最佳礼物

"六一"国际儿童节即将到来之际,各主要视频、直播、 游戏等网络平台纷纷升级青少年防沉迷系统,优化"青少年 模式"内容池。6月1日前,所有上线运营的游戏须全部接 入国家层面的实名验证系统。专家表示,应尽快建立统一的 防沉迷标准,以行业合力防治未成年人网络沉迷,政府、社 会、学校和家庭应各尽其责,帮助未成年人提高网络素养。

"青少年模式"成标配

目前, "青少年模式"已成 为主要短视频平台的"标配" 在抖音、快手等视频平台上,用 户选择进入"青少年模式"后, 每天只能浏览 40 分钟, 22 时至 次日6时无法浏览。一些短视频 平台还增加了"无法开启直播和 浏览同城页面"功能,用户无法

对于一些家长、用户此前提 出"青少年模式"内容单调、系 统存在漏洞等问题、各平台近来 纷纷讲行升级。抖音青少年专项 负责人介绍,今年以来,抖音推 出"萌知计划",已吸引近万名 创作者参与, 创作适合青少年学 习的知识视频约8.5万个;技术 方面, 同一未成年账号用户重装 抖音 App、登录不同终端,都会强制进入"青少年模式"。快手 社区安全事务总监常安表示、快 手通过升级推荐策略, 创建向儿 童用户推送内容的独立算法, 在 内容上, 主要围绕教育主题提供

了 40 余类精品内容。

针对网络游戏的防沉迷系统 早在2007年就已上线,并陆续改 善。目前国家层面的实名验证系 统基本建成,今年6月1日前, 所有上线运营的游戏须全部接入。 根据国家新闻出版署此前发布的 关于防止未成年人沉迷网络游戏 的通知, 对未落实防沉迷要求的 网络游戏企业, 各地出版管理部 门应责令限期改正; 情节严重的, 依法依规予以处理, 直至吊销相

为防止未成年人沉迷 腾讯 等网络游戏平台先后推出多项严 格的限制措施: "限玩", 所有实 名认证为未成年用户的账号, 平 时每天限玩 1.5 小时, 节假日限玩 3小时,每日22时至次日8时禁 玩; "限充", 8岁以下用户无法 充值,8至16岁用户每月限充 200元, 16至18岁用户每月限充 400 元。同时,将人脸识别技术运 用到包括《王者荣耀》《和平精 英》等近 100 款游戏之中, 对疑 似未成年人用户进行甄别。

防沉迷系统,真能管住孩子吗?

如今一些青少年出现的网络 沉迷现象. 其实反映了社会相关 方没有做好准备。这种"仓促应 战"表现在很多方面:

首先, 防沉迷系统本身存在 漏洞。近年来,在政府网信等部 门指导下, 主要互联网平台不断 "网络宵 完善"青少年模式" 禁"、实名制、内容审核及分级制 度等,在构建未成年人网络保护 屏障方面是有效果的,但也存在 漏洞和薄弱环节。比如, "青少 年模式"下用户身份难确认,可 通过反复输入密码等方式延长使 用时间;某些短视频平台对内容把 关不严: 部分平台所推送的实时信 息与"青少年模式"不匹配;隐私 保护不健全,用户数据暴露在外。 一些依托于既有社交 App 的新型短 视频应用, 目前还没有建立"青少 年模式"。

其次, 妨碍防沉迷系统发挥作 用的掣肘不少。通过跨厂商、跨上 网终端等方式, 能轻松绕开厂商验 证。这背后,是各大厂商防沉迷系 统缺乏统一管理、各自为政的现状。 此外,由于"青少年模式"目

前还不是一个强制标准,这十分考

验企业的社会责任感,少数企业基 于流量、利润等因素, 只是在形式 上满足监管部门要求。一名家长坦 言: "一些厂商在游戏制作之初就 有令人沉迷的设计, 作为父母怎么 争得过呢?"

越来越多企业开始呼吁, 行业 内应加强落实防沉迷系统的统一性、 并将防沉迷工作"前置"。OPPO、 小米等手机开始置入游戏防沉迷系 统。游戏引擎公司优美缔与腾讯公 司此前宣布, 共同推出防沉迷系统 开发工具, 让游戏开发者在游戏开 发阶段就应用防沉迷系统。

共同营造健康的网络文化生态

新修订的未成年人保护法于6 月1日起正式实施,明确强化网络 保护,要求网络防沉迷系统必须发 挥应有的作用。从这个意义上说, 防沉迷系统应当成为送给孩子们的 最佳节日礼物。

国家网信办推出的青少年防沉 迷系统采取统一运行模式和功能标 准,在"青少年模式"下每日使用 时长限定为累计40分钟,关闭站 内搜索、内容分享、拍摄发布、充 值打赏等功能, 确保内容池更健康 更有益。目前, 各主要网络平台均 已升级防沉迷系统、限制未成年人 上网时间 提供寓教干乐的健康内 容,引导青少年正确使用网络,树

立良好的上网习惯。 采用防沉迷系统的目的, 不是 为了杜绝未成年人使用网络, 而是 发挥系统的限制与监管功能,帮助 孩子学会合理使用互联网, 从而更 好地适应未来社会。

防沉迷是互联网企业应当履行 的法定义务, 防沉迷技术的运用, 有助于网络企业将自身责任落实到 位,形成第一道"防火墙"。从已 有的经验来看, 仅靠网络企业的技 术干预和介入, 很难真正达到防沉 迷的目的。

鉴于此, 政府相关部门必须加 强监管, 督促网络服务商严格落实 未成年人保护法、不能纵容游戏经 营商过度逐利,诱惑未成年人沉迷 网络。网络企业要进一步探索和强 化技术防控的实用性, 包括完善网 络交易行为的监管,身份识别技术

的提升, 填补技术漏洞提升管护能效 等措施, 真正发挥自身在防沉迷上的 技术优势, 守好未成年人保护的第一

家长要严格履行监护责任, 既要 从自身做起以起好榜样示范, 又要进 行有效的监督与引导。在借助技术进 行防沉迷的基础上, 家长自己应当放 下手机多陪伴孩子, 多与孩子沟通、 交流,帮助孩子做到健康上网、正确 用网。学校要发挥好引导与教育的作 用,应多组织适合未成年人身心需求 的校园活动, 填补其精神需求并实施 需求替代。只有网络企业、学校和家 庭都能尽职尽责,多方互动和全员参与,才能密织一张保护未成年人权利 的管护网。综合新华社、北京青年报

(思源 整理)