学生称"鼻吸能量棒"提神"倍儿上瘾"

医生:短期可以提神,不建议儿童盲目长期使用

"上学前吸一口,下课后吸一口。" 近期,天津两名小学生带着"鼻 吸能量棒"来到超市,要求老板进货,并称这种东西"倍儿上瘾",还有 薄荷、西瓜等多种口味。事情被报道后,引发大众的关注。

"鼻吸能量棒"到底有没有用?适合中小学生使用吗?多位医生均表 示,所谓的"能量棒"主要成分是薄荷脑、樟脑、冰片等,短期使用的确 可以达到提神的效果,但长期或过量使用可能造成多种伤害。

不建议儿童盲目使用

记者在电商平台搜索发现, 不少线 上商家在售卖这种"鼻吸能量棒",价 格多在几元至十几元之间,部分产品月 销量已达上千件。从商品销售页面来 看,所谓的"能量棒"主要成分是薄荷 脑、樟脑、冰片、迷迭香等成分, 部分 产品还加入添加成分,从而设计成西 瓜、青柠、芒果、黑加仑等多种风味。 目前,有部分商家在商品详情页加上了 "12岁以下的儿童不建议使用 要保持 充足睡眠""产品仅仅是辅助作用,不 可依赖"的提示说明。

清华大学附属垂杨柳医院儿科主任 高捷表示,薄荷、冰片和樟脑油等成分 吸入人体后能起到收缩血管的作用,从 而达到提神醒脑、避免瞌睡的效果。但 儿童频繁使用可能产生依赖性和鼻黏膜 损害,不建议长期使用"鼻吸能量棒"。

另有专家指出,"鼻吸棒"中的樟 脑和薄荷过量使用会对人体造成不良影 响,比如长期或大量吸入樟脑会导致神 经系统损伤、肝脏损伤、呼吸困难、恶

南方医科大学第五附属医院全科医 学科主任尹凯教授也认为, "鼻吸能量 棒"的危害不仅在药品方面,其使用方 法也并不合理。市面上大多数"鼻吸能 量棒"的设计都需要进入鼻腔,儿童鼻 腔、呼吸道黏膜屏障保护功能发育尚未 完全, 入鼻后有可能损伤鼻腔、鼻窦。 "不仅如此,如果孩子们在学校里交替 使用,还可能会造成细菌传播。"

未必"成瘾"但需做好引导

"鼻吸能量棒"真的会让人上瘾 吗?根据相关报道,"鼻吸能量棒"具 有毒品的某些外在表现特征。一些地方 禁毒办微信公众号专门发布文章称, 鼻



电商平台上销售的部分"鼻吸能量棒"

吸上瘾这种行为,危害超乎想象。对于 人格尚未成熟、好奇心比较强的青少 年,这种行为可能降低他们对毒品的防 范心理, 使他们更易落入涉毒陷阱。

武汉市优抚医院心理专家霍云翔主 任医师认为,从成分上来说,"鼻吸能 量棒"达不到成瘾物质的标准,使用 "成瘾"这种词没有依据。

霍云翔分析,成瘾行为包括依赖、 过分使用、戒断反应等现象。有些孩童 的频繁使用更多的是一种多动行为,随 着新鲜感的降低而最终消逝。大人过分 地渲染和关注,反而会加重孩子的好奇 心,促使部分儿童使用时间延长。流行 物品最大的特点就是一阵风, 大人们还 在"狂欢",孩子们早已悄悄地放弃了。 霍云翔建议, 更多的时候, 家长需要做 好引导者。

有评论认为,事关未成年人的身心 健康,有关部门、学校和家长需要更加 清醒, 审慎把关。我国《未成年人保护 法》规定, 生产、销售用于未成年人的 食品、药品、玩具、用具和游戏游艺设 备、游乐设施等,应当符合国家或者行 业标准,不得危害未成年人的人身安全 和身心健康。对类似"鼻吸能量棒"等 产品能否进校园,不能放任自流,更不 该全凭商家和学生自觉。对面向未成年 人市场的产品,还需让各个环节的规范 更加严格谨慎, 让教育引导更为科学充

(综合整理自武汉晚报, 羊城晚 报、中国青年网等)

如何开启网络游戏"健康模式"?

检察官与行政执法员来支招

□记者 徐荔 通讯员 柏雪飞

近日, 国务院公布《未成年人网络保护条例》, 自 2024年1月1日 起施行。随着触网年龄越来越低, 互联网已经深入未成年人日常生活, 成 为他们获取知识、休闲娱乐的重要工具。但是许多家长对孩子"触网", 尤其是玩网络游戏忧心忡忡,可以说是"谈网络游戏色变",未成年人向 网络游戏进行大额充值的案件也是屡见报端。

如何健康地玩网络游戏? 怎样才能让网络游戏进入"健康模式"? 上 海市静安区人民检察院"静心未你"团队与静安区文化和旅游局执法大队 为大家支招,也从保护未成年人的角度提出了自己的看法。

无"ISBN"号游戏涉嫌违法

长时间沉溺、高额充值、画面血腥 暴力……在许多人印象中,网络游戏总 是伴随着许多负面的表现,似乎和健康 沾不上边。那么,如何健康地玩网络游 戏? 网络游戏"健康"主要体现在哪些 方面?

静安区文化和旅游局执法大队相关 执法人员介绍, 要健康地玩游戏, 首先 网络游戏本身要"健康"

网络游戏作为电子出版物的一种, 根据《网络出版服务管理规定》第一章 第二条的规定: 本规定所称网络出版服 务,是指通过信息网络向公众提供的, 具有编辑、制作、加工等出版特征的数

字化作品,范围主要包括文学、艺术、 科学等领域内具有知识性、思想性的文 字、图片、地图、游戏、动漫、音视频 读物等原创数字化作品。

根据《中华人民共和国未成年人保 护法》 (下简称《未保法》) 第五章第 七十五条的规定, 网络游戏经依法审批 后方可运营。

所以,一款健康的网络游戏是需经 依法审批后方可运营的。

玩家可以在进入游戏界面后看是否 标明了"ISBN"号,也就是国际标准 书号。如果没有标明,那这款游戏可能 未依法进行审批,相关运营者可能涉嫌 未经依法审批运营网络游戏。

如果未成年人、家长发现有类似的 违法行为,可以拨打 12345 市民服务热 线,相关部门接到线索举报后会第一时 间介入调查,及时处置相关的违法行

游戏提供者必须有效监管

除了网络游戏本身的健康要求,根 据《未保法》等相关领域的规定,对网 络游戏服务提供者也有"健康"的要

"网络游戏服务提供者应当要求未 成年人以真实身份信息注册并登录网络 游戏。"文化执法人员介绍,这就是实 名认证系统,现在注册游戏账号都必须 进行实名认证,在此基础上网络游戏公 司能对不同用户进行差别化管理,并且 会在特定的时间段限制上网。

对于目前出现的有未成年人冒用成 年人身份信息进行网络注册,进行大额 消费的现状,检察官表示,根据《未保 法》第五章第七十四条的规定: 网络游 戏、网络直播、网络音视频、网络社交 等网络服务提供者应当针对未成年人使 用其服务设置相应的时间管理、权限管 理、消费管理等功能。这需要文旅局、 检察机关等诸多职能部门, 对包括网络 游戏服务提供者等在内的网络行业进行 有效督促监管,也需要家长对未成年人 进行观念上的正确树立与引导。同时,

学校作为未成年人学习的主阵地, 更要

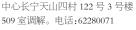
有对未成年人全方位进行培树的意识。

近期,静安区文化执法大队还办理 了一起儿童手表网络游戏案, 在儿童手 表平台中运营者未注明网络游戏版号, 也没有要求用户用真实身份信息注册、 登录游戏。用户可以通过微信扫码的方 式对其充值消费, 每笔充值数额虽小, 但终会聚沙成塔。

文化执法人员认为, 在这一过程中 未成年人未经监护人同意扫码充值消 费、沉迷网络等负向影响也会持续影响 着未成年人的身心健康。

"随着网络的深入,从电脑、平板 电脑、手机,到现在还有儿童手表,可 以说都变成网络洪流中的一朵浪花,但 是每朵浪花都有激起千层浪的可能,这 就需要我们在日常工作中时刻紧绷未成 年人保护的这根弦,积极履职、能动履 职,将网络监管纳入到日常巡查的视线 中。"文化执法人员说。

一只小小的儿童手表内可能存在侵 害未成年人权益的网络游戏,一部手机 内可能隐含着影响未成年人身心健康的 网络信息……身处数字化、网络化、智 能化时代的未成年人,是网络游戏的重 要用户群体。正因如此, 让未成年人健 康地玩网络游戏需要家庭、学校、司法 机关、政府等多方主体承担起各自的守 护职责, 共同营造有利于未成年人健康 成长的良好环境。

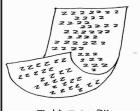


环保公益广告

争议案,请于2023年12月11日 9 时 30 分至上海先行民商调解

就万荣兰(张玮母亲)与上海 巴士第三公共交通有限公司劳动

重复使用,多次利用



双面使用纸张 二减少量的废纸产生

优先购买绿色食品





6000~8000双一次性筛子 元一株 20岁的大树



不会造成臭氧损耗

不买包装豪华又繁缓 的食物或用品 月饼

过分包装 = 巨大浪费+严重污染

废电池放入专门@收箱, 以免污染环境



分类回收 循环再生